

ROMANIA
JUDETUL DAMBOVITA
COMUNA VULCANA-PANDELE
PRIMARIA Vulcana Pandele , Str. Principala , nr. 9
Tel 0245 708728 , e-mail office@vulcanapandele.ro
Fax 0245 230340, webpage www.vulcanapandele.ro

DISPOZITIE
cu privire la convocarea Consiliului Local al comunei Vulcana-Pandele în ședința ordinară
din data de 27.01.2017, ora 18,30

Primarul comunei Vulcana-Pandele, județul Dâmbovița

Având în vedere:

Prevederile art. 39, alin. 1, 3, 5 și 6 din Legea nr. 215/2001, legea administrației publice locale, modificată și republicată

În temeiul art. 68, alin.(1) și art.115, alin.(1), lit."a" din legea 215/2001, legea administrației publice locale, republicată

DISPUN :

Art. 1 – Se convoacă Consiliul Local al comunei Vulcana-Pandele, în ședința ordinară din 27.01.2017, ora 18,30, la sediul Consiliului local, cu următorul proiect de ordine de zi:

Ședința publică va avea următoarea ordine de zi :

1. Proiect de hotărâre privind aprobarea Programului de activitate al Căminului Cultural "Izvor de Apă Vie" Vulcana Pandele pentru anul 2017.
Inițiator : Primar Radu Vasile
2. Proiect de hotărâre cu privire la aprobarea Regulamentului de organizare și funcționare al aparatului de specialitate al Primarului comunei Vulcana Pandele.
Inițiator : Primar Radu Vasile
3. Proiect de hotărâre privind transformarea gradului profesional a trei posturi de inspector, clasa I, grad profesional debutant în inspector, clasa I, grad profesional asistent din cadrul statului de funcții al aparatului de specialitate al Primarului comunei Vulcana Pandele.
Inițiator : Primar Radu Vasile
4. Proiect de hotărâre referitor la aprobarea Planului de lucrări de interes local pentru anul 2017 cu privire la orele de muncă efectuate de beneficiarii Legii nr. 416/2001, cu modificările și completările ulterioare.
Inițiator : Primar Radu Vasile
5. Diverse

Art. 2- Cu aducerea la îndeplinire a prezentei dispoziții se obliga secretarul comunei Vulcana-Pandele.

Nr. 7

Data : 13.01.2017



Vizat pentru legalitate,
Pentru Secretar comună
Insp. Cireașe Georgeta

Cireașe